



## Moja klasa w 3D



Created in  ICOGRAMS

### Zadanie domowe

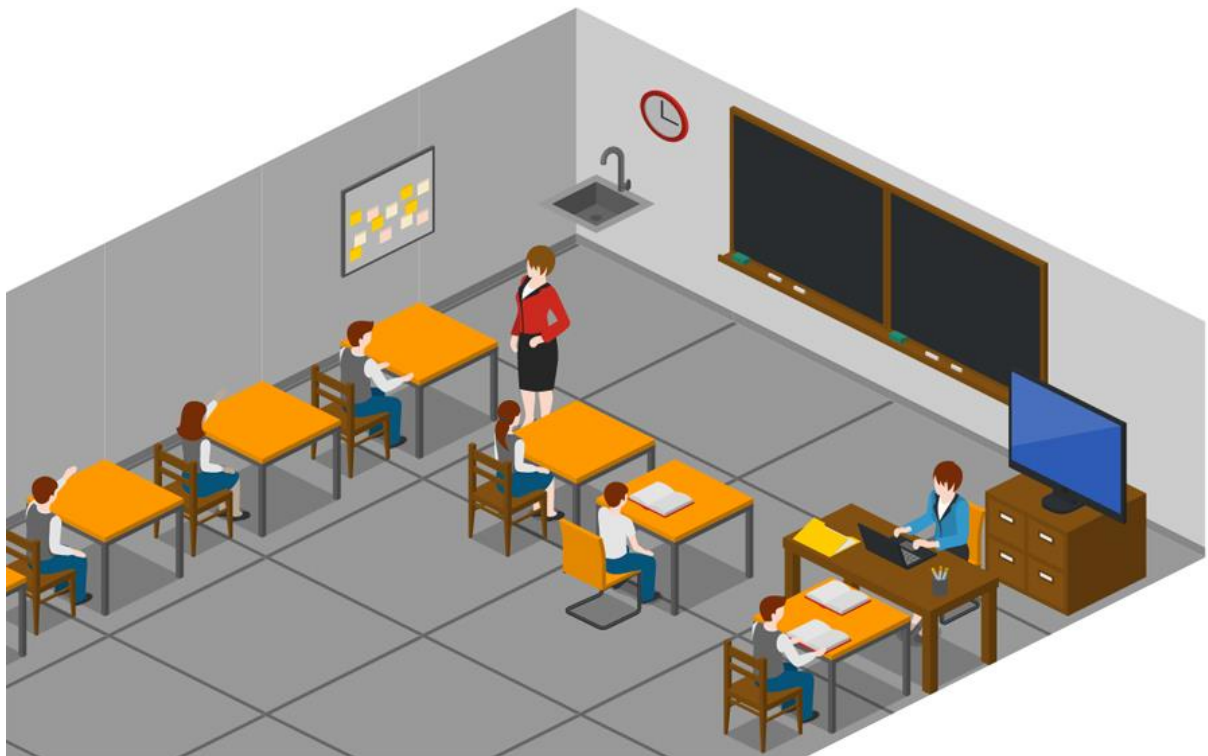
Stwórz w programie [icograms.com](https://icograms.com) możliwie *jak najwierniejszy* rysunek Twojej klasy (czyli np. uczeń z klasy 7 - sali nr 2, uczeń z klasy 8 – sali nr 3, itd.).

Określenie *jak najwierniejszy* oznacza, że masz jak najlepiej wykorzystać obiekty z bibliotek aplikacji icograms, mając świadomość, że one jedynie udają oryginały (np. stoliki, krzesła, osoby, itd.). Twój projekt ma być jednak jak najbliższy oryginałowi pod względem:

- ilości i położenia stolików, szaf i innych obiektów,
- prawdziwego pokazania, gdzie siedzi chłopak, gdzie dziewczyna,
- położenia stałych obiektów, jak tablice, gazetki, kwiaty, itp.

Zobacz dla przykładu [początek](#) takiego projektu dla sali nr 28 (w piwnicy), chociaż ta klasa jest dosyć nietypowa ze względu na wysokość (jest bardzo niska).





Oto ściągawka podstawowych funkcji programu:

otwarcie pliku

zapis projektu - w okienku wyboru zaznacz JSON

skala 100%, czyli oryginalny rozmiar

odwrócenie obiektu (w prawo lub lewo)

undo cofnięcie ostatniej operacji

klonowanie zaznaczonego obiektu i przesunięcie kopii we wskazanym kierunku

zmiana ustawienia zaznaczonego obiektu (bliżej nas lub dalej) - służy do przechodzenia obiektu przed lub za inny obiekt

zmiana kolorów w zaznaczonym obiekcie

w tych bibliotekach znajdziesz najwięcej odpowiednich elementów do Twojego projektu City Basic, Office i Rooms

To pierwsza rzecz, którą zrób otwierając nowy projekt - zaznacz tę ikonę, która pozwoli ci na przesuwanie obiektów z maksymalną precyzją

icogram 2022-01-19 18:16 [800x560] Sign In to save icograms design

Praktyczne wskazówki:

- włącz maksymalną precyzję przesuwania obiektów (zobacz *ściąggawkę*),
  - zacznij od *kawałka* podłogi, rozstawienia stolików i uczniów **w jednym rzędzie** (aby ustalić proporcje sali),
  - praktycznie wszystkie obiekty ustawiaj na 100% (wyjątkiem mogą być pojedyncze elementy, jak tablica, gazetka, kwiaty, itp.),
  - często zapisuj swój projekt (zobacz *ściąggawkę*).
- 

### Jak pokazać swoją pracę nauczycielowi?

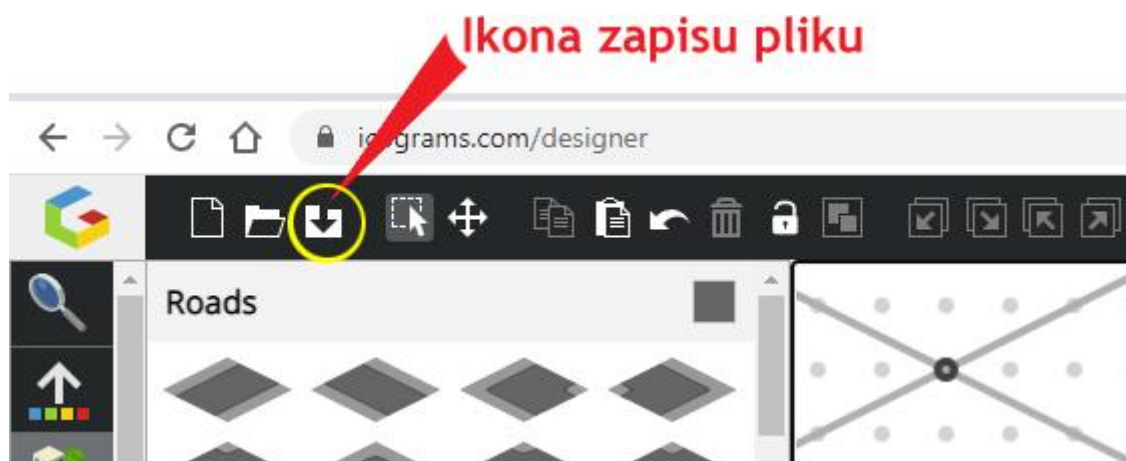
Kiedy uznasz, że Twój projekt jest już gotowy, to:

#### I sposób (dla tych, którzy mogą wejść na Teams-y)

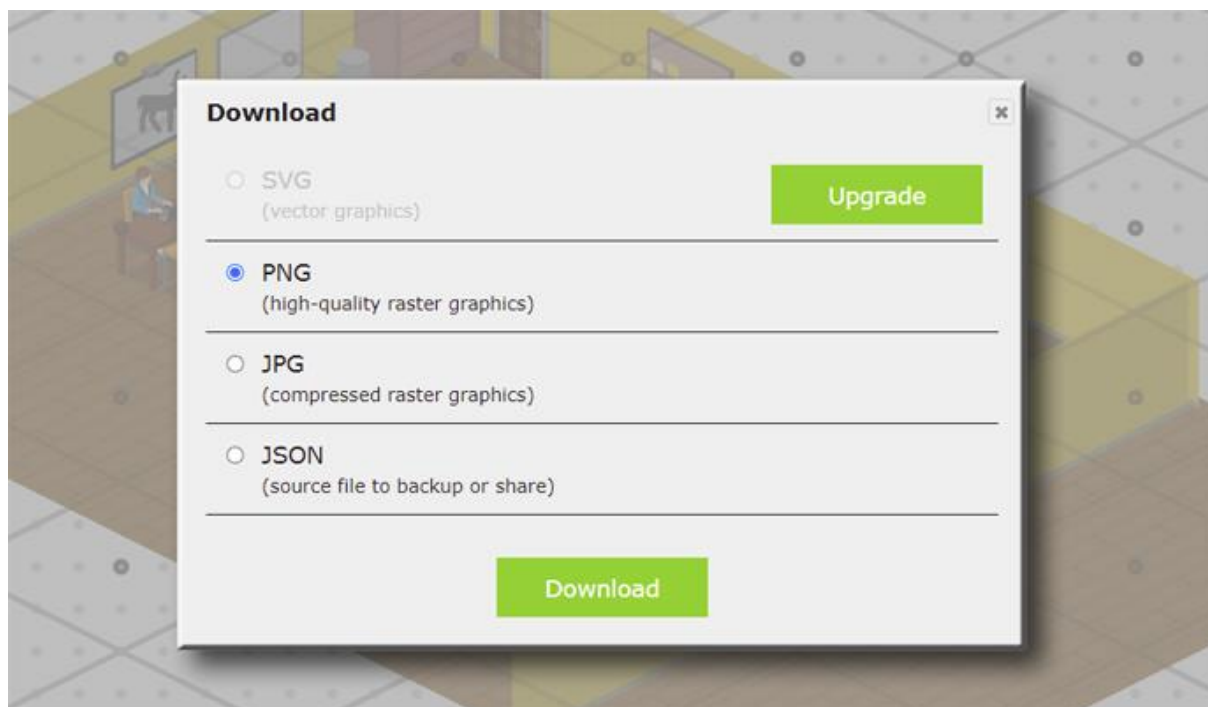
- zrób „zdjęcie całego ekranu”, czyli naciśnij klawisz **PrtScn**,
- udaj się na Teams-ach na Czaty i po prostu wklej zdjęcie ekranu (klawisze Ctrl i v)
- powiedz *na wszelki wypadek* nauczycielowi, że zadanie jest na Czatach.

#### II sposób (dla tych, którzy **NIE** mogą wejść na Teams-y)

- na stronie *icograms* naciśnij ikonę zapisu pliku:



pojawi się okienko wyboru, w jakim formacie ma być zapisany Twój projekt-  
wybierz **PNG** i naciśnij **Download**



Twój plik zostanie zapisany na Twoim komputerze (zapewne w katalogu *Pobrane*) pod nazwą **lcogram (potem data).png**

Teraz musisz wysłać ten plik jako załącznik do e-maila na adres:

[aczado@zsmedlanc.pl](mailto:aczado@zsmedlanc.pl)

Jeżeli zapomniałeś (-aś) lub nie wiesz jak to zrobić, to powiedz o tym nauczycielowi.